

**НЕКОТОРЫЕ ВОПРОСЫ  
ПРОФЕССИОНАЛЬНО-НАПРАВЛЕННОГО ОБУЧЕНИЯ МАТЕМАТИКЕ  
СТУДЕНТОВ ПЕДАГОГИЧЕСКИХ НЕМАТЕМАТИЧЕСКИХ СПЕЦИАЛЬНОСТЕЙ**

SOME QUESTIONS PROFESSIONAL THE DIRECTED TRAINING TO MATHEMATICS  
OF STUDENTS OF PEDAGOGICAL NONMATHEMATICAL SPECIALTIES

**Даулетбаев Т.Е.**

*Костанайский государственный педагогический институт, г. Костанай, Казахстан*

Вопросы обучения математике занимают особое положение в педагогической науке и вообще в образовании. По словам академика М.Жолдасбекова обучение математике в школе объявлен конгрессом США является вопросом национальной безопасности этой страны. Конгресс выделил огромные средства на программу обучения математике в средней школе.

В нашей стране также уделяется огромное внимание данному вопросу, не зря проведены съезд учителей математики РК и различные семинары по вопросам преемственности школьной и вузовской математики.

Профессионально-направленному обучению будущих учителей математики была посвящена докторская диссертация Мордковича А.Т при изучении курса математического анализа.

Данная проблема изучалась также в моей монографии

В этом докладе остановимся на некоторых вопросах профессионально ориентированного обучения будущих учителей физики.

Как известно в геометрии изучаются траектории движущейся материальной точки.

**Задача** Тело к моменту времени  $t_1$  прошло путь  $s_1$ , а затем стало двигаться равномерно и к моменту  $t_2$  прошло путь  $s_2$ . Найти закон движения этого тела.

Решение: Время, прошедшее с момента  $t_1$  до момента  $t_2$ , равно  $t_2 - t_1$  за это время тело двигалось равномерно и прошло путь, равный  $s_2 - s_1$ . Тогда скорость его равна:

$$V = \frac{s_2 - s_1}{t_2 - t_1}$$

Если к некоторому моменту времени тело  $t$  прошло путь  $s$ , то скорость движения будет равна  $\frac{s_2 - s_1}{t_2 - t_1}$ .

Но как так при равномерном движении скорость не меняется, то  $\frac{s - s_1}{t - t_1} = \frac{s_2 - s_1}{t_2 - t_1}$ , или  $\frac{s - s_1}{s_2 - s_1} = \frac{t - t_1}{t_2 - t_1}$ .

Из этого равенства получаем:  $s = \frac{s_2 - s_1}{t_2 - t_1} (t - t_1) + s_1$ .

Но  $V = \frac{s_2 - s_1}{t_2 - t_1}$ . Поэтому  $s = v(t - t_1) + s_1 = vt + (s_1 - vt_1)$

Если обозначить  $s_1 - vt_1$  через  $s_0$  то получим: Возьмем на плоскости прямоугольную систему координат.

Многие детали в различных механизмах совершают вращательные движения. Эти вращения могут быть крупными или эллиптическими. Сами детали и некоторые приспособления имеют форму круга, эллипса, параболы, гиперболы, спирали и т.д. Например, эллиптические зубчатки применяются в строгальных станках, формовочных машинах, где они позволяют обеспечить неравномерное вращение ведомого вала. Осевое сечение любого прожектора имеет форму параболы. В математике окружность, эллипс, гипербола, парабола называются кривыми второго порядка, так как в уравнениях  $x$  и  $y$  содержатся во второй степени.

Рассмотрим, например, следующую задачу: Концы стержня длиной « метр движутся по двум взаимно перпендикулярным направляющим, причем угол между стержнем и горизонтальной направляющей изменяется пропорционально времени  $t$ . На стержне на расстоя-

нии 40 см от движущегося горизонтально конца имеется отверстие. Определить траекторию движения этого отверстия.

Тогда получаем, что траектория представляет эллипс со следующим уравнением.

В рассмотренном примере обе переменные содержится во второй степени или одна первой а другая во второй. Такие линии называют кривыми второго порядка. Как известно, траектория движения планет представляет эллипс. Многие физические величины характеризуются несколькими числами. Совокупность эти величины составляет вектор. В ленточной алгебре изучаются такие величины. Некоторые связи определяют системы линейных уравнений. Изучение таких систем и векторов составляет предмет ленточной алгебры.

Рассмотрим задачу: найти скорость движения тела при свободном падении в некоторый момент времени  $t_1$ .

Как известно, закон свободного падения имеет вид:  $s = \frac{gt^2}{2}$ .

Вычислим путь  $\Delta s = \frac{gt_2^2}{2} - \frac{gt_1^2}{2} = \frac{g}{2}(t_2^2 - t_1^2)$ .

Тогда  $\Delta s = \frac{g}{2}[(t_1 + \Delta t) - t_1^2] = \frac{g}{2}(2t_1\Delta t + \Delta t^2)$ .

Отношение  $\frac{\Delta s}{\Delta t} = V_{cp}$  - средняя скорость движения за промежуток времени  $\Delta t$ , которая, очевидно, отличается от искомой мгновенной скорости  $V$ . Но также очевидно, что  $V_{cp}$  тем меньше будет отличаться от  $V$ , чем меньше  $\Delta t$ .

Поэтому:  $V = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} V_{cp} = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta s}{\Delta t}$ .

В данной задаче  $V_{cp} = \frac{g}{2} \frac{(2t_1\Delta t + \Delta t^2)}{\Delta t} = \frac{g}{2}(2t_1 + \Delta t)$ ,

$V = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{g}{2}(2t_1 + \Delta t) = gt_1$ .

Итак, для получения ответа необходимо было рассмотреть предел:  $\lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta s}{\Delta t}$

Подобные пределы (если они существуют) называются производными заданной функции по её аргументу:  $y' = \lim_{\Delta x \rightarrow 0} \frac{\Delta y}{\Delta x}$ , где  $\Delta x$  - приращение независимой переменной (аргумента),  $\Delta y$  - соответствующие приращение зависимой переменной (функции  $y=f(x)$ ).

С учетом рассмотренной задачи можно сказать, что с механической точки зрения производная изменения зависимой величины (функции).

1. Если аргументом функции является время, а сама функция – это пройденный путь  $S = S(t)$ , то  $S'(t_0)$  представляет собой скорость, а  $S''(t_0)$  ускорение движения в момент времени  $t_0$ .

В более сложных задачах используется определение определенного интеграла как предела интегральной суммы:

$$\int_a^b f(x)dx = \lim_{\substack{n \rightarrow \infty \\ (n \rightarrow \infty)}} \sum_{i=1}^n f(x_i)\Delta x_i, \text{ где } \Delta x_i = \max\{\Delta x_i\}, i = 1, 2, \dots, n.$$

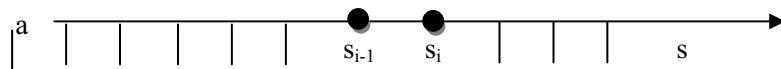
Общий метод решения таких задач состоит в следующем. Разбивают промежуток изменения независимой переменной на части. Для каждой части вычисляют приближенно часть искомой величины и результаты складывают. Получается приближенное значений всей искомой величины. Для получения точного результата переходят к пределу составленной суммы при условии, что число слагаемых неограниченно увеличивается (стремится к бесконечности:  $n \rightarrow \infty$ ).

А этот предел есть определенный интеграл соответствующей функции. Теперь записывают решение задачи в виде интеграла и вычисляют этот интеграл. В качестве независимой переменной выбирается та переменная, от которой зависит искомая величина.

Рассмотрим задачу.

**Задача о работе** Под действием силы  $F$ , величина которой меняется с изменением пройденного пути, тело перемещается прямолинейно. Найти работу, совершаемую этой силой при перемещении тела из точки  $a$  в точку  $b$ .

**Решение:** Разбиваем отрезок пути  $[a; b]$  на  $n$  частей.



Величину пройденного пути обозначим через  $s$ . Точки деления пронумеруем в направлении от  $a$  к  $b$  и рассмотрим один из полученных частичных промежутков  $[s_{i-1}, s_i]$ . Его длина  $\Delta s_i = s_i - s_{i-1}$ . Вычислим величину силы  $F$  в точке  $s_i$ . Получим  $F_i = F(s_i)$ . Будем приближенно считать, что на участке  $[s_{i-1}, s_i]$  сила  $F$  была постоянной, равной  $F(s_i)$ . Тогда работа, которую совершает сила  $F$  на этом участке, будет равна:  $\Delta A_i \approx F(s_i) \Delta s_i$ .

Проведя такие вычисления для всех  $n$  участков, и, сложив результаты, получим приближенно всю искомую работу:

$$A \approx \sum_{i=1}^n F(s_i) \cdot \Delta s_i$$

Для получения точного результата нужно промежутки  $[a; b]$  делить на более мелкие участки, а следовательно, увеличивать это число. Это значит, что нужно найти предел полученной суммы при  $n \rightarrow \infty$ ; точнее при  $\Delta s_i = \max_{1 \leq i \leq n} \Delta s_i \rightarrow 0$

$$A = \lim_{\Delta s_i \rightarrow 0} \sum_{i=1}^n F(s_i) \cdot \Delta s_i$$

Но такой предел и является определённым интегралом

$$A = \int_a^b F(s) ds$$

Рассмотренные выше задачи являются конкретными практическими задачами. Для их решения мы поступаем следующим образом:

1. Создадим математическую модель рассмотренной задачи
2. Решаем данную задачу в этой модели
3. Получаем решение данной модели

По-существу конкретная задача практического содержания имеет свой образ математической модели, другими словами при обучении мы наглядно профессиональную задачу сводим к обыкновенной задаче в соответствующей модели. Поэтому такой метод обучения называют профессионально-ориентированным.

#### СПИСОК ЛИТЕРАТУРЫ:

1. Даулетбаев Т. Е. Профессионально-ориентированное обучение математике на нематематических специальностях, Костанай, 2012 год.
2. Даулетбаев Т. Е., Чумаченко В. А. Высшая математика в инженерно-технических задачах и упражнениях, Костанай, 2005 год.